

#### ANEXO IV – LISTA DE TEMAS PARA SORTEIO E BIBLIOGRAFIA SUGERIDA

##### **DISCIPLINA DE EMPREENDEDORISMO II**

Tema 1: Empreendedorismo social

Tema 2: Empreendedorismo e visão empreendedora

Tema 3: Escolha de um negócio: planejamento e estratégia

##### **Bibliografia básica**

DORNELAS, José. Empreendedorismo, transformando ideias em negócios. São Paulo: Editora Empreende, 2021.

CAVALCANTI, M.; FARAH, O. E.; MARCONDES, L. P. Empreendedorismo Estratégico. Criação e Gestão de Pequenas Empresas. Editora Cengage Learning. Thonson, 2008.

HISRICH, Robert. D.; PETERS, Michael. P.; SHEPERD, Dean. A. Empreendedorismo. Porto Alegre: Grupo A, 2014.

##### **DISCIPLINA DE JOGOS DE EMPRESA**

Tema 1: Fundamento dos jogos e sua origem.

Tema 2: Importância dos jogos para a educação empresarial.

Tema 3: Simulações empresariais por meio da utilização dos jogos

##### **Bibliografia básica**

GRAY, D. BROWN, S. MACANUFO, J. Game Storming: Jogos Corporativos para mudar, inovar e quebrar regras. 1ª ed. São Paulo: Alta Books, 2014;

LUPERINI, Roberto. Dinâmica e Jogos na Empresa: Método, Instrumento e Práticas de Treinamento. 3ª ed. São Paulo: Vozes, 2011.

YOZO, Ronaldo Yudi K. 100 Jogos para grupo. 18ª ed. São Paulo: Ágora, 1996.

Penápolis-SP, 13 de junho de 2023.

**Comissão Permanente para Processos Seletivos - CoPPS**