

REGULAMENTO COMPETIÇÕES ACADÊMICAS FUNEPE – CAFU

Xadrez

CAPÍTULO I

– OBJETIVOS

Artigo 1º - O Campeonato tem por objetivo integrar, socializar, desenvolver a prática esportiva, bem como, proporcionar lazer.

Artigo 2º - Desenvolver a competição norteada pelo respeito ao adversário, companheiro, torcedor e principalmente aos árbitros.

CAPÍTULO II

– DO CAMPEONATO

Artigo 3º - A Fundação Educacional de Penápolis – FUNEPE - será o órgão promotor do evento.

Artigo 4º - Caberá ao órgão promotor o controle e execução do campeonato, além de:

- a – Montar a estrutura do Campeonato;
- b – Convocar os representantes de cada equipe para deliberar e tomar conhecimento do evento;
- c – Elaborar a tabela do Campeonato;
- d – Promover e divulgar o Campeonato através da imprensa;
- e – Tomar todas as providências de ordem técnica e administrativas necessárias à realização do Campeonato;
- f – Providenciar as premiações aos vencedores;

Artigo 5º - Poderão participar do campeonato, as equipes que preencherem os requisitos estipulados por esse regulamento e solicitarem sua inscrição junto ao órgão promotor, até dia e horário estipulados pela comissão organizadora do evento.



CAPÍTULO III – DAS INSCRIÇÕES DE EQUIPES E ATLETAS

Artigo 6º - A disputa acontecerá individualmente, sem distinção de gênero.

Artigo 7º - Somente alunos matriculados na FAFIPE poderão se inscrever no campeonato.

CAPÍTULO IV – DOS JOGOS

Artigo 8º - A competição será disputada em eliminatória simples, com partidas únicas.

Artigo 9º - O vencedor de cada partida avança para a próxima fase, enquanto o perdedor é eliminado.

Artigo 10 - Em caso de empate (empate por acordo, repetição de jogadas, ou por insuficiência de material para dar xeque-mate), serão aplicados critérios de desempate.

Artigo 11 - Em caso de empate, será realizada uma **partida de desempate com 10 minutos para cada jogador** no relógio (modo rápido).

Artigo 12 - Caso o empate persista, será disputada uma partida no formato de **blitz**, com 5 minutos para cada jogador.

Artigo 13 - Se o empate continuar após a partida de blitz, será realizada uma partida de **morte súbita**:

- O jogador com as peças brancas terá 6 minutos no relógio, enquanto o jogador com as peças pretas terá 5 minutos.
- Em caso de empate na partida de morte súbita, o jogador com as peças pretas será declarado vencedor.

Artigo 14 – As competições serão realizadas no Laboratório de Informática, por meio de programa próprio.

CAPÍTULO VI – DAS PENALIDADES

Artigo 15 - Atos antidesportivos, como discussões acaloradas, comportamento agressivo ou desrespeitoso com adversários, árbitros ou público, serão punidos com advertências e podem levar à expulsão do torneio.



Artigo 16 - Em caso de atraso superior a 10 minutos, o/a atleta ausente será automaticamente desclassificado/a por W.O.

Artigo 17 - Toda infração ao regulamento será analisada pela comissão organizadora, podendo resultar em advertências, perda de pontos ou desclassificação.

CAPÍTULO VII – DAS RESPONSABILIDADES E DOS DIREITOS

Artigo 18- São de inteira responsabilidade das equipes, os casos de lesões que por ventura venham ocorrer durante a competição.

CAPÍTULO VIII – DA PREMIAÇÃO

Artigo 19 – A premiação acontecerá para o primeiro e segundo lugares.

Artigo 20 – Os casos omissos serão julgados pela Comissão Organizadora.

A COMISSÃO ORGANIZADORA DO EVENTO.

